



# GERMÁN LÓPEZ

DISEÑADOR DE VIDEOJUEGOS

📍 Madrid, España  
☎ +34-637-603-651  
✉ contact@gerlogu.com  
🌐 www.gerlogu.com

## Presentación

Soy Germán López Gutiérrez, un diseñador de videojuegos cuyo objetivo principal es desarrollar juegos divertidos, inolvidables y con un contenido narrativo interesante donde el *gameplay* sea la atracción principal.

## Habilidades

### Game Design

- Diseño de niveles, sistemas de diálogos, encuentro con enemigos y cinemáticas
- Diseño de mecánicas y jugabilidad
- Distribución, diseño e implementación de menús
- Sistema de combate, balance y programación
- Interfaces de usuario intuitivas
- Documentación visual, clara y concisa del diseño

### Engines

- Unreal Engine 4
- Unity
- GameMaker: Studio

### Programación

- C++, C#, Java
- Unreal Engine: Blueprints Visual Scripting, C++
- Unity C# (HDRP y URP)
- Librerías OpenGL
- HTML, CSS, JSON, XML
- JavaScript

### Software

- Adobe Photoshop, Premiere & After Effects
- Microsoft Office & Google Docs
- 3DsMax & Sketch Up
- Visual Studio, Eclipse, Visual Studio Code

## Experiencia

**Overjumper**, 2020 → **Desarrollo:** 1 mes | **Tamaño del equipo:** 1 | **Rol:** Game Designer, Programador, Artista 2D | **Disponible en:** Google Play (Android)

**Revenge .44**, 2020 → **Desarrollo:** 1 semana | Ganador de URJam | **Tamaño del equipo:** 2 | **Rol:** Game Designer, Programador, Iluminador | **Disponible en:** itch.io

**Shinobi No Noboru**, 2020 → **Desarrollo:** 1 mes | **Tamaño del equipo:** 4 | **Rol:** Game Designer, Programador | **Disponible en:** Newgrounds, Kongregate, Gamejolt, itch.io y play.idevgames

**Triangles.exe**, 2019 → **Desarrollo:** 2 días | **Tamaño del equipo:** 1 | **Rol:** Game Designer, Programador, Artista 2D | **Disponible en:** itch.io (navegador)

**4LP4K**, 2019 → **Desarrollo:** 1 semana | Ganador de Texel Jam #1 | **Tamaño del equipo:** 3 | **Rol:** Game Designer, Programador | **Disponible en:** itch.io

## Idiomas

Español ●●●●●  
Inglés ●●●●○

## Educación

**Universidad Rey Juan Carlos**  
Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (en 4º curso)